

Les jeux du commerce

Suite à la visite de Pascal Deru, nous avons joué à divers jeux du commerce et échangé pour identifier les particularités des jeux coopératifs, les avantages, les inconvénients de chacun d'eux. Certains jeux ont déçu : la taille du plateau ou des pièces, sa fragilité, le rapport coût / intérêt du jeu.

Pour d'autres jeux, s'il y a bien un objectif commun (et/ou un danger extérieur) la coopération est absente, mais il est possible de modifier la règle (cf. le jeu du verger)

Vous trouverez ci-dessous une liste des jeux que nous avons testés.

Certains jeux sont utilisables sans modification de la règle, pour d'autres, nous vous proposons des variantes afin d'introduire la notion de coopération, et pour d'autres encore, il nous semble que de telles variantes sont possibles mais nous ne les avons pas encore finalisées : à vous de jouer !

Le jeu du loup - A partir de 2 ans - Nathan

Promenons-nous dans les bois pendant que le loup n'y est pas... Les joueurs doivent avoir récolté dans la forêt escargots, fleurs, mûres... avant que le loup ne soit habillé.

Possibilité de modifier la règle pour le rendre coopératif.

Le verger - De 3 à 6 ans - Haba

Les enfants auront-ils rempli leurs paniers avant que la corneille n'ait tout mangé ? S'ils veulent y parvenir, ils devront s'entraider.

Voir règle modifiée par Pascal Deru.

Hop ! Hop ! Hop - À partir de 4 ans - Djeco

La bergère, ses moutons et son chien doivent rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont.

Les joueurs parviendront-ils à coopérer pour ramener tous les moutons à la bergerie ?

Au bal masqué des coccinelles – de 4 à 7 ans - Selecta

Jeu coopératif dans lequel les enfants aident les coccinelles à se déguiser. Mais il faut se presser car les fourmis gourmandes se rendent au bal pour en dévorer le buffet ! Un jeu étonnant par son mécanisme magnétique. Durée : 20 minutes

Busytown – de 4 à 8 ans - Tactic

Un jeu coopératif avec les illustrations de Richard Scarry's sur un plateau géant (2m). Pour 2 à 5 joueurs. De 4 à 8 ans. Durée : 20 minutes

Les châteaux de sable – à partir de 5 ans - Editions Sunny Games

Nous allons essayer de construire 3 châteaux de sable avant que les vagues n'arrivent sur la plage et ne les détruisent. Pour réussir notre ouvrage, il faudra amasser du sable, partager pelles et seaux, bâtir les châteaux et les protéger par un mur de sable, tout en surveillant la progression des

vagues. D'où l'importance de concentrer ses forces pour sauver l'ouvrage. A vous de choisir la meilleure tactique !

La chasse aux monstres – dès 3 ans ½ - le scorpion masqué

D'Antoine Bauza. Jeu de memory coopératif. Durée : 15 minutes.

Woolfy – à partir de 5 ans – Djeco

Sur fond de conte, celui du loup et des 3 petits cochons, la firme française Djeco nous propose un nouveau jeu coopératif. Nous y avons rendez-vous avec un suspens très porteur et un matériel qui ne manquera pas de vous faire sourire.