

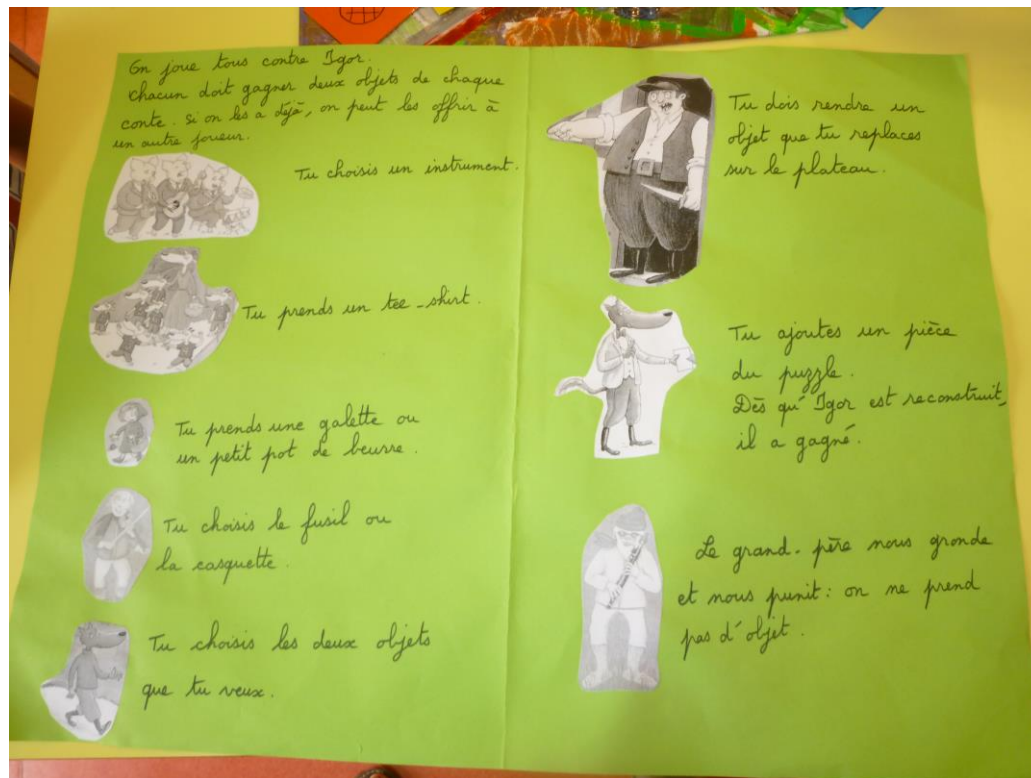
Jeu des contes

Jeu coopératif imaginé par des élèves de grande section à partir de l'album de Geoffroy de Pennart : **Le loup sentimental**.



Matériel :

- un plan de jeu, 4 coins = 4 albums traditionnels (Le petit chaperon rouge, la chèvre et les sept chevreux, les trois petits cochons, Pierre et le loup).
- des cartes accessoires regroupées dans l'espace de l'album (galette et petit pot de beurre, tee-shirts des chevreux, instruments de musique des cochons, casquette et fusil de Pierre).
- Igor le loup en puzzle de 9 pièces.
- un dé à 8 faces en carton : 4 faces avec le personnage principal de chaque album, 1 face Igor, 1 face Grand-père d'Igor, 1 face Grand-père de Pierre, 1 face ogre.



Règle du jeu :

** Le dé :

Si tu tombes sur

Un personnage : tu prends un objet du conte mais si tu en as déjà deux, tu peux l'offrir à quelqu'un qui ne l'a pas encore.

Igor: tu prends ce que tu veux parce qu'il est gentil !

MAIS si tu tombes sur

L'ogre : tu rends un objet.

Le Grand-père d'Igor : tu places une pièce du puzzle,

Le Grand-père de Pierre : il te punit alors, tu ne prends pas d'objet, tu passes ton tour.

** On gagne tous contre le grand-père loup si chaque joueur a réuni deux accessoires de chaque album avant que le puzzle ne soit complètement construit.

Observations :

Sur les conseils de Pascal Deru, le jeu a été « calqué » sur un jeu bien connu de la classe (jeu du verger avec la règle modifiée pour en faire un jeu coopératif).

Le long tâtonnement pour élaborer et mener à terme ce projet a permis aux élèves de mettre à distance et bien analyser le jeu (identifier le danger, les obstacles, le but à atteindre, l'aspect coopératif) et l'album (caractère et attributs des personnages).