

Jeu des crêpes

But du jeu :

L'équipe gagne contre le rat quand toutes les tables ont récupéré les ingrédients nécessaires à la réalisation de la recette des crêpes (un de chaque).

C'est le rat qui gagne s'il parvient au garde-manger alors qu'il reste des aliments.

Le dé :

Face « ingrédient » → je prends l'ingrédient à condition de ne pas en avoir déjà un sur ma table, si je l'ai déjà, je peux l'offrir à un camarade

Rat → le rat avance d'une case

Crêpes magiques → choisir un ingrédient dans le garde-manger.

