

## Jeu des Incos

Un jeu coopératif imaginé pour la rencontre de deux classes dans le cadre d'une correspondance scolaire.

L'objectif est

- d'organiser la rencontre autour d'albums et de jeux coopératifs du commerce connus des deux classes ou créés par les uns qui apprennent aux autres.
- d'impliquer les familles dans le projet (culture littéraire, esprit coopératif).

Après lecture et exploitation des albums de la série du Prix des Incorruptibles, chaque enfant choisit à son tour l'un des albums et prépare en famille deux questions à poser dans le jeu de l'oie.

Matériel :

Un dé = 5 faces couleurs des albums + le sorcier

Un parcours de « cases albums » : une couleur = un album

Le parcours du sorcier = anneaux alignés

Une boîte par album avec les questions

Règle du jeu :

Selon le nombre d'élèves, les enfants jouent ensemble ou deux équipes jouent alternativement.

Ils doivent lancer le dé, répondre à la question posée sur l'album et avancer le pion de l'équipe. Dans certaines cases se trouve un élément perturbateur (corbeau, serpent ...) issu des albums qui oblige à reculer de 3 cases.

But à atteindre : Parvenir à la case d'arrivée avant que le sorcier n'atteigne le dernier anneau de son parcours



