

Jeu du loup

Jeu coopératif imaginé dans une classe multi âges à partir de l'album :

Je m'habille et je te croque.

Matériel :

- 2 dés identiques avec un vêtement du loup sur 4 faces, une face vide (donc vêtement au choix) et une face « méchant loup ».
- une silhouette de loup par joueur

Règle du jeu :

Lancer les deux dés : les enfants habillent leur loup en fonction de ce qu'ils gagnent ; ils ont la possibilité de donner le vêtement gagné à un copain s'ils ne peuvent le poser (déjà pris ou pas encore possible comme des bottes sans avoir les chaussettes).

L'équipe gagne si tous les enfants ont habillé leur loup avant que le méchant loup (une face dans chaque dé) soit habillé.

Le méchant loup s'habille plus vite car il met les vêtements dans l'ordre.



